



EN ESTE PDF ENCONTRARÁS LAS INSTRUCCIONES,
EL TABLERO, LAS FICHAS, Y UN DADO RECORTABLE
POR SI NO TIENES UNO A MANO.

IMPRIME, RECORTA, JUEGA, Y QUÉDATE EN CASA!

Ilustraciones y diseño: ©David Sierra Martínez

www.dsierra.es @dsierra

Todos los derechos reservados.
Prohibida su reproducción total o parcial con fines comerciales.

Muestra sólo para uso personal.



INSTRUCCIONES

Quédate en casa es un juego de mesa para dos o más jugadores. Partiendo de la primera casilla y por turnos, cada jugador avanza su ficha por el tablero con 63 casillas. Dependiendo de la casilla en la que se caiga, se puede avanzar o por el contrario retroceder, y en algunas de ellas está indicado un castigo.

Se colocan todas las fichas en la primera casilla, la persona más joven empieza la partida. En su turno, cada jugador tira un dado que le indica el número de casillas que debe avanzar. Gana el juego el primer jugador que llega a la meta (casilla 63)

CASILLAS ESPECIALES

Rollos de papel higiénico (Casillas 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54, y 59):

Cuando se cae en una de estas casillas, se avanza hasta el siguiente rollo de papel higiénico y, se vuelve a tirar el dado diciendo: "De rollo en rollo y tiro porque me enrolló"

Los balcones (Casillas 6 y 12):

Si se cae en uno de los dos balcones se mueve la ficha al otro y se vuelven a tirar los dados. Es decir, si se cae en la casilla 6 se avanza a la 12 y si se cae en la 12 se retrocede a la 6, tirando de nuevo los dados en ambos casos.

El lazo (Casilla 10):

Son momentos para ser solidarios e intentar ponernos en el lugar de los demás. Cambia tu posición con el jugador de tu izquierda!

La báscula (Casilla 19):

Uyyyy...Demasiado chocolate y pocos abdominales, Pierdes un turno, aprovéchalo para hacer algo de ejercicio en casa mientras esperas a que puedas volver a jugar!

Los dados (Casillas 26 y 53) :

Si caes en una de estas dos casillas, avanza o retrocede a los otros dados y vuelve a tirar diciendo "De dado a dado y tiro porque me ha tocado"

La caca (Casilla 31):

¡Noooooo! ¡Es una caca pinchada en un palooooo! Pierdes dos turnos!

El camino de vuelta (Casilla 42)

¡Has olvidado lavarte las manos! Retrocede hasta la casilla 30 (¡y no olvides lavártelas a menudo con agua y jabón, frotando bien por todas las superficies durante al menos 20 segundos!).

La cárcel (Casilla 52)

Has salido de casa a pasear un perro de peluche y te ha descubierto la policía. Quédate en la cárcel 3 turnos sin tirar.

Es el coronavirus!!! (Casilla 58) :

El virus anda suelto, ¡escápate antes de que te pille!. Regresa a la casilla de salida y vuelve a empezar.

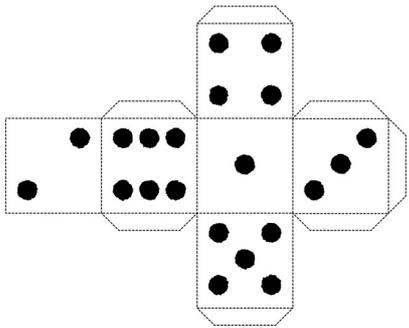
La meta (Casilla 63)

¡¡Has ganado!! Se ha acabado el confinamiento, ¡¡¡Eres libreeee!!!

Para poder llegar a esta casilla, hay que obtener los puntos exactos con el dado, de lo contrario retrocederás tantas casillas como puntos sobren. Si se llega a esta casilla desde el rollo de papel de la casilla 59 se debe tirar de nuevo el dado y retroceder las casillas que marque de acuerdo con la norma "de rollo a rollo y tiro porque me enrolló".



©David Sierra. Todos los derechos reservados. Prohibida su reproducción total o parcial con fines comerciales. Nuestra sólo para uso personal.



IMPRIME, RECORTA, Y JUEGA!